



Liga La Esperanza Ponceano Bajo

HOJA DE VOCALÍA No. 28

Categoría: Máxima Fecha: Domingo - Noviembre 16, 2025 Hora: 10:45 Cancha: Cancha LA ESPERANZA

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 6 Vocal: C. D. Atlas | Máxima

ÑAÑOS					
					13
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			x1		5 - Yordan Arguelles
✓			x1		6 - Francisco Morales
✓		x4	x2		9 - Leonardo Arguelles
✓					17 - Adrian Jaime
✓		x2			18 - Cristian Manya
✓		x7			19 - Jostin Alava
✓					23 - Diego Portilla
✓					31 - Elkin Zapata

Jugadores sancionados en la vocalía No.28

9 - Leonardo Arguelles | Segun Art. 48 Lit F

Total Pagado Vocalía: **\$ 9.00**

FAMILIA CRC					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		x1			6 - Diego Guachamin
✓					8 - Jerson Caiza
✓					9 - Edison Guachamin
✓		x1			17 - Leonardo Pucachaqui
✓		x1			18 - Bryan Portilla
✓					22 - Sergio Caiza
✓					33 - Rodrigo Reyes

Jugadores sancionados en la vocalía No.28

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 13.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga La Esperanza Ponceano Bajo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga La Esperanza Ponceano Bajo.



Liga La Esperanza Ponceano Bajo

HOJA DE VOCALÍA No. 28

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Ñaños (13) - Familia CRC (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C. D. Atlas

Nombre: Atlas

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Ñaños:

- * No. 5 - Yordan Arguelles
- * No. 6 - Francisco Morales
- * No. 9 - Leonardo Arguelles (2 TA)

Tarjetas Rojas del equipo Ñaños:

- * No. 9 - Leonardo Arguelles (Doble T. Amarilla)

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido